Pour rendre le Seder interactif rien de mieux qu'une liste de défis à piocher (de préférence lorsque l'on voir que les uns et les autres commencent à perdre le fil de la Haggadah!).

A imprimer et à découper avant le Seder. Quelques accessoires seront nécessaires. (prévoir des foulards, des jouets, des déguisements….

Ennui évité et bonne humeur garantie!

Mimer c'est gagné!

1. *Moché sauvé des eaux.*

Trois personnages- Batya, Myriam, Moché.

2. *La deuxième plaie: les grenouilles.*

Personnages- au choix.

3. La quatrième plaie: les bêtes sauvages

Personnages: au choix

4. *Première rencontre entre Moché et Pharaon.*

Personnages- Pharaon, Moché et Aharon.

5 *La traversée de la Mer rouge*

Personnages- tous les participants au Seder. Tous doivent avoir un accessoire. L'un d'eux est Moché. Une autre est Myriam.

TABOU

Mots à découvrir en mimant sans parler

1. Le bâton de Moché
2. La première plaie: le sang
3. Les quatre fils
4. Le ma Nishtana

Pyramides

Faire deviner un mot par association d'idées en disant un seul mot. Par exemple: Pour faire deviner Matsa on pourra dire– farine/ levain/ sans etc.

Afikoman

Raconter

Karpass

Haggadah

Hallel

Yocheved et Amram

Ytro

Eliahou Hanavi

Défi Lego et Kapla

Pendant les temps de préparation (du plateau du séder, de la table etc) on pourra proposer aux plus jeunes d'égayer la table du seder avec des mises en scène Légos et Kapla.

1er défi: construire une ou plusieurs pyramides en Kapla

2eme défi: recréer la traversée de la Mer Rouge avec des playmobils/ Duplo/ legos. Prévoir un plateau afin de disposer les créations sur la table du Séder

3ème défi: Recréer avec des duplos et des playmobils la plaie des bêtes sauvages.

4ème défi: Le don de la Torah au Mont Sinai